**Rappel sur le dev orienté objet:**

L'asp.net est un logiciel de développement d'app web a Windows.

Une classe définie la structure et le comportement d'un objet.

**Un objet = identité (public ou private) + état (ses attributs) + comportement (ses méthodes).**

**Encapsuler** consiste a regrouper les attributs et les comportements (méthodes) qui fonctionnent avec les données pour une classe donnée.

**Les types de variable :**

-type primitif (numériques, booléens, chaînes de caractère);

-type objet ;

**Les types de constructeurs :**

-par défaut ;

-par paramètre ;

-par copie ;

**Espaces de noms (spacenames) :** peut contenir plusieurs classes ainsi d'autres spacenames.